

## Umferðatafla fyrir hraðsveitakeppni - 8 sveitir, 4 spil milli sveita

	Borð 1		Borð 2		Borð 3		Borð 4		Borð 5		Borð 6		Borð 7		Borð 8	
Umferð	AV	Spil	AV	Spil	AV	Spil	AV	Spil	AV	Spil	AV	Spil	AV	Spil	AV	Spil
1	3	1-4	4	5-8	5	9-12	6	13-16	7	1-4	8	5-8	1	9-12	2	13-16
2	5	5-8	6	9-12	7	13-16	8	1-4	1	5-8	2	9-12	3	13-16	4	1-4
3	7	9-12	8	13-16	1	1-4	2	5-8	3	9-12	4	13-16	5	1-4	6	5-8
4	2	17-20	3	21-24	4	25-28	5	29-32	6	17-20	7	21-24	8	25-28	1	29-32
5	4	21-24	5	25-28	6	29-32	7	17-20	8	21-24	1	25-28	2	29-32	3	17-20
6	6	25-28	7	29-32	8	17-20	1	21-24	2	25-28	3	29-32	4	17-20	5	21-24
7	8	29-32	1	17-20	2	21-24	3	25-28	4	29-32	5	17-20	6	21-24	7	25-28

Borð 1 - 4 skiptast á spilum við borð 5-8, þannig að rétt er að raða upp borðunum með það í huga

Í upphafi setjast spilarar á borðnúmer sem svarar til rásnumers sveitarinnar.

Í fyrstu umferð skulu A/V spilararnir flytja sig samkvæmt borðmiðum, en spilin verða um kyrrt.

A/V spilararnir flytja sig niður um 4 borð að hverri umferð lokinni

Spilin eru flutt niður um 2 borð að hverri umferð lokinni

Flutningur er þannig að A/V spilararnir fara niður um 2 borð, en spilin niður um 1 borð.

Undantekning er borð 1 og borð 4, þar sem spilin fara af borði 1 á borð 5, og af borði 5 á borð 8

Athugið að eftir lok umferðar 3, þá skulu A/V hoppa. Þ.e.a.s. Fara niður um 3 borð

Nota verður 2 sett af spilum. Í umferðum 1-3 skal aðeins dreifa spilum 1-16 og setja spilin á þau borð sem kveður á um samkvæmt borðmiðunum ( og umferðatöflunni)

Nota Verður aftur 2 sett af spilum. Í umferðum 4-7 skal dreifa spilum 17-32 og setja spilin á þau borð sem kveður á um samkvæmt borðmiðunum ( og umferðatöflunni)