

Umferðatafla fyrir hraðsveitakeppni - 10 sveitir, 3 spil milli sveita

	Borð 1		Borð 2		Borð 3		Borð 4		Borð 5		Borð 6		Borð 7		Borð 8		Borð 9		Borð 10	
Umferð	AV	Spil	AV	Spil	AV	Spil	AV	Spil	AV	Spil	AV	Spil	AV	Spil	AV	Spil	AV	Spil	AV	Spil
1	3	1-3	4	4-6	5	7-9	6	10-12	7	13-15	8	1-3	9	4-6	10	7-9	1	10-12	2	13-15
2	5	4-6	6	7-9	7	10-12	8	13-15	9	1-3	10	4-6	1	7-9	2	10-12	3	13-15	4	1-3
3	7	7-9	8	10-12	9	13-15	10	1-3	1	4-6	2	7-9	3	10-12	4	13-15	5	1-3	6	4-6
4	9	10-12	10	13-15	1	1-3	2	4-6	3	7-9	4	10-12	5	13-15	6	1-3	7	4-6	8	7-9
5	2	16-18	3	19-21	4	22-24	5	25-27	6	28-30	7	16-18	8	19-21	9	22-24	10	25-27	1	28-30
6	4	19-21	5	22-24	6	25-27	7	28-30	8	16-18	9	19-21	10	22-24	1	25-27	2	28-30	3	16-18
7	6	22-24	7	25-27	8	28-30	9	16-18	10	19-21	1	22-24	2	25-27	3	28-30	4	16-18	5	19-21
8	8	25-27	9	28-30	10	16-18	1	19-21	2	22-24	3	25-27	4	28-30	5	16-18	6	19-21	7	22-24
9	10	28-30	1	16-18	2	19-21	3	22-24	4	25-27	5	28-30	6	16-18	7	19-21	8	22-24	9	25-27

Borð 1 - 5 skiptast á spilum við borð 6-10, þannig að rétt er að raða upp borðunum með það í huga

Í upphafi setjast spilarar á borðnúmer sem svarar til rásnúmers sveitarinnar.

Í fyrstu umferð skulu A/V spilararnir flytja sig samkvæmt borðmiðum, en spilin verða um kyrrt.

Flutningur er þannig að A/V spilararnir fara niður um 2 borð, en spilin niður um 1 borð.

Undantekning er borð 1 og borð 6, þar sem spilin fara af borði 1 á borð 5, og af borði 6 á borð 10

Athugið að eftir lok umferðar 4, þá skulu A/V hoppa. Þ.e.a.s. Fara niður um 3 borð

Nota verður 2 sett af spilum. Í umferðum 1-4 skal aðeins dreifa spilum 1-15 og setja spilin á þau borð sem kveður á um samkvæmt borðmiðunum (og umferðatöflunni)

Nota Verður aftur 2 sett af spilum. Í umferðum 5-9 skal dreifa spilum 16-30 og setja spilin á þau borð sem kveður á um samkvæmt borðmiðunum (og umferðatöflunni)