

Opn- un	X = Gerfi	Fj. spila í lit	Neikv. Dobl t.o.m.	LÝSING:	SVÖR:	FRAMHALD SAGNA:	BREYTING VIÐ SAGNBARÁTTU OG ÞEGAR FÉLAGI HEFUR PASSAÐ:
1♣  1♦		2  4	4♥  4♥	Bal 11-13 or 17-19 eða ♣  11-21 tigulopnun +4♦unbal	1♦=4+♥, ♥=4+♠, ♠= yfirfærsla í 1nt með ýmsar hendur. 1nt 11-13 áskorun. 2/1 GK. 2♦♥♠GF.2nt to play GF. 1♦ - 1nt 5-10,2♦♥♠GF, 2nt 11-13, 3lauf = 10-11 - 3nt 13-15	Svör við yfirfærslum í major♦♥: ♥ ♠ yfirfærslu tekið balance 11-13 hp 2-3lita fitt. 1nt - 17-19, 3♦4litar fit 17-19, 2nt 15+ lofar 9 spilum lauf+hj. 4ði litur GF, Tvíhleypan. 1♦ opnunarsvör standard	Stökk í lit andstæðings: Splinter og stuðningur.
1♥ 1♠		5 5	4♥ 4♥	11-21p. Með 5-5 í hálitum er opnað á 1♠.	1Gr. er 5-11p. <b>Non forcing.</b> 1♥-3♥ er veikt/3lauf 10-13 þrilitur 3 tíglar 6-10 4litar(Bergen) 2Gr:Gamekrafa, 4litar stuðningur og spyr um styrk/stuttlit-	3 lauf 11-13 min-3tíglar spyr aftur 3tig bal 14+, 4x skipting og spil 14+ = 3hj stutt lauf,sp/tig, 3nt hinn majorinn 1 major - 1nt-3♣ er♣ eða ♥	2 yfir 1 passaður er 9-11 p. og eðlilegt. Drury eftir pass- 2tíglar svar 11-13 balance 2nt passaður er 4 litur 8-11
1Gr		2		14-16 p. jafnskipt	Stayman, Yfirfærslur í alla liti 4♦♥ yfirfærslur í 4hj/sp . 3 lauf puppet,3 tíglar sterkt láglitir. 3 hj/sp 3 litur og minorar	1G-2♣-2♦-2♥ báðir hálitir og veikt, 1G-2♣-2♥-2♠ spyr um skiptingu. 3♣♦ 5 litur 2	Úttektardobl eftir innákomu sem er eðlileg. Ef óeðlileg Innkoma er dobl refsikennt og alltaf GK.
2♣	X		4♥	21+ eða a.m.k jafnskipt 20-21	2♦: biðsögn. Annað til að spila á móti 20-21.	Svarhönd meldar á styrk eftir 2 lauf og kröfu-2nt second negative	Eðlilegt,
2♦	X			8-11 hp Veikt með major eða 22- 23 bal	2nt GK - 4 hj p/correct 4sp spila. 4 lauf biður um yfirfærslu	3 lauf hámark hj-3tíglar hámark sp- endurtekinn major lágmark	Eðlilegt, dobl sekt
2♥		6(5)		4-7 p. 6 litur	Nýr litur krafa, 2nt GK sömu svör og eins og 1 major 2nt	- innákoma dobl er refsing	Eðlilegt, dobl sekt
2♠		6(5)		4 -7 p. 6 litur	Nýr litur krafa, 2nt GK sömu svör og eins og 1 major 2nt	Innákoma dobl er refsing	Eðlilegt, dobl sekt
2Gr				Há eða láglitir	3 lauf leita 3 tígl GK - 3nt minorar	eðlileg	Eðlilegt, dobl sekt
3♣		7(6)		Hindrun	Nýr litur krafa	<b>SLEMMU-SAGNVENJUR (slemmuáhugi).</b>	
3♦		7(6)		Hindrun	Nýr litur krafa		
3♥		7(6)		Hindrun	3♠ eðlilegt, Láglitur fyrirstaða	RKCB 0314	
3♠		7(6)		Hindrun	4♥ eðlilegt Láglitur fyrirstaða	6x við grandsögn 4 litur- 5nt melda 6 í lit ef átt	
3G	X	7		Þéttur láglitur	4♣ til að spila láglitinn.	4GR við einhverri grandsögn er áskorun í slemmu Quantum, "hægari" leið í 4GR ef vilt spyrja um ása	
4♣		8(7)		Hindrun	Eðlilegt	Splinter; Fyrirstöðusagnir	
4♦		8(7)		Hindrun	Eðlilegt	5GR er alslemmutilraun eftir 4nt í litarsamþykkt	
4♥		8(7)		Hindrun	Nýr litur fyrirstaða	Yfirfærsla í major eftir Grand,stockið í geimið væg slemmuáskorun	
4♠		8(7)		Hindrun	Nýr litur fyrirstaða	Voidwood 5x eyða og ásum svarað 0314	
4G				Blackwood		DOPI/ROPI	

VARNAR OG BARÁTTUSAGNIR					ÚTSPILSREGLUR OG KÖLL						KERFISKORT																																																		
INNÁKOMUR: Eðlilegar litainnákómur 6-18 hp					ÚT- SPIL	LIT	3ja/5ta	4ða	Attitude	Rusinow	<b>KERFISFLOKKUR:</b> EÐLILEGT - GRÆNT <input checked="" type="checkbox"/> STERKT ♣ - BLÁTT <input type="checkbox"/> ÓEÐLILEGT - RAUTT <input type="checkbox"/> AFAR ÓEÐL. - GULT <input type="checkbox"/>																																																		
Tvílitainnákómur: Michaels-2nt-2♦ majorar á 1 í láglit							G	3ja/5ta	4ða	Attitude				Rusinow																																															
Agressif innákoma á sterkt lauf tvílit																																																													
Svör: stökk hindrun, Nýr litur er krafa.					FRAMHALD VARNAR: UDCA, lengdarmerkingar						Hlynur Angantýsson																																																		
Í 4. HÖND: Eins					Lágt/hátt jöfn lengd						Páll Þórssón																																																		
Svör: Eins					Feitletruð útspil gegn grandí, ath 3/5 gegn lit						NAFN SPILARA																																																		
ÚTTEKTARDOBL: Góð opnun eða skipting					Undirstrikið útspil gegn lit ef öðruvísi						NAFN SPILARA																																																		
Svör: Eðlileg, litur andstæðings er krafa-stökk áskorun					<table border="1"> <tr> <td>ÁK</td> <td>KD</td> <td>DG</td> <td>G10</td> <td>10x</td> <td>Sömu útspil</td> </tr> <tr> <td>ÁKx</td> <td>KDx</td> <td>DGx</td> <td>G10x</td> <td>109</td> <td>í lit félagi</td> </tr> <tr> <td>ÁKGx</td> <td>KDxx</td> <td>DG109</td> <td>G1098</td> <td>109x</td> <td>JÁ NEI</td> </tr> <tr> <td>ÁKG10x</td> <td>KDGx</td> <td>KD10x</td> <td>KG109</td> <td>98x</td> <td>xx</td> </tr> <tr> <td>ÁDGx</td> <td>KG10x</td> <td>KD109x</td> <td>K1098</td> <td></td> <td>xxx</td> </tr> <tr> <td>ÁGxx</td> <td>Kxx</td> <td>Dxx</td> <td>Gxx</td> <td>10xx</td> <td>xxxx</td> </tr> <tr> <td>KGxxx</td> <td>Kxxx</td> <td>Dxxx</td> <td>Gxxx</td> <td>10xxx</td> <td>xxxxx</td> </tr> <tr> <td>Kxxxx</td> <td>Kxxxx</td> <td>D109x</td> <td>Gxxxx</td> <td>10xxx</td> <td>xxxxxx</td> </tr> </table>						ÁK	KD	DG	G10	10x	Sömu útspil	ÁKx	KDx	DGx	G10x	109	í lit félagi	ÁKGx	KDxx	DG109	G1098	109x	JÁ NEI	ÁKG10x	KDGx	KD10x	KG109	98x	xx	ÁDGx	KG10x	KD109x	K1098		xxx	ÁGxx	Kxx	Dxx	Gxx	10xx	xxxx	KGxxx	Kxxx	Dxxx	Gxxx	10xxx	xxxxx	Kxxxx	Kxxxx	D109x	Gxxxx	10xxx	xxxxxx	ADALATRÍÐI KERFIS		
ÁK	KD	DG	G10	10x	Sömu útspil																																																								
ÁKx	KDx	DGx	G10x	109	í lit félagi																																																								
ÁKGx	KDxx	DG109	G1098	109x	JÁ NEI																																																								
ÁKG10x	KDGx	KD10x	KG109	98x	xx																																																								
ÁDGx	KG10x	KD109x	K1098		xxx																																																								
ÁGxx	Kxx	Dxx	Gxx	10xx	xxxx																																																								
KGxxx	Kxxx	Dxxx	Gxxx	10xxx	xxxxx																																																								
Kxxxx	Kxxxx	D109x	Gxxxx	10xxx	xxxxxx																																																								
Í 4. HÖND: Eins					MERKING ÞEGAR LIT ER FYLGT EÐA AFKAST Í LIT						ALMENNT ÁGRIP OG STÍLL:																																																		
Svör: Eins					Notið 1 = Oddatölufjöldi spila, 2 = Slétttölufjöldi spila						Standard- yfirfærsla eftir laufopnun																																																		
1Gr Innákoma:			Svör:		Annað:								5 spila hálitir, laufopnun getur verið balance með tigul líka																																																
2. Hönd: 15-18			Kerfið										Tígulopnun lofar 4 lit - unbalance																																																
4. Hönd: 11-14			Kerfið										Einföld hækkun í láglit er GK																																																
STÖKK Í LIT:			VEIK	MILLI	STERK	2 LITIR							SVÖR VIÐ 1♥/1♠ 1G: Non forcing 2/1: Geimkrafa.																																																
ANNAD:			X										PUNKTASTYRKUR 1G OPNUNAR: 14 - 16																																																
Svör: Nýr litur krafa nema passaður															Getur verið 5 spila major í grandí																																														
STÖKK Í 2Gr: Láglitir við hálitapönnun															SÉRSTAKAR OPNANIR OG SVÖR:																																														
Svör: Eðlileg															OPNANIR: LYSING:																																														
SAGT OFAN Í LIT ANDST.: Michaels- sterk tvílit hönd-															#1 2♣ Sterkt, 21+ bal 20-21 - Namyats																																														
Ef makker meldað lit þá góð hækkun															#2 2♦ Hálitur 8-11 eða 22-23 HP																																														
Svör: Nýr litur krafa															#3 2♥ 6 litur og 3-7 p																																														
VÖRN GEGN GRANDI Svör:															#4 2♠ 6 litur og 3-7 p																																														
2♣ eru hálitir.			2♦ krafa í betri major (iafn)										#5 2Gr. Há eða láglitir																																																
2nt láglitir, 2♦sterkt major			2Gr. er krafa, litur natural										#6 3Gr. Þéttur láglitir án hliðarstyrks																																																
2♥/2♠ veikari innákoma			Eftir x er pass jafnlangur										#7 3x litur 6-7 litur																																																
VÖRN GEGN HINDRUNUM:															#8																																														
Úttektardobl til og með 4♥, refsing á 4 sp															SÉRSTAKAR BARÁTTUSAGNIR:																																														
YFIR ÚTTEKTARDOBLI ANDSTÆÐINGANNA:															#1 Stökk í 2Gr. = 2 lægstu ómelduðu litir.																																														
Stökk veik nema 2nt á major															#2 Tvílitainnákómur á sterkt lauf + 1 sp garbage																																														
Fitshow minorar ef passaður eftir dobl á major															#3 Neikvæð dobl til og með 4♥																																														
Nýr litur krafa um hring															#4 1GR - X - XX biður um 2lauf, ef meldað þá 2 litir																																														
EF komum inná hálit: 1Gr góð hækkun með 3-lit;2Gr 4litur															#5 Lebensohl(2GR við úttektardobli makkers biður um 3lauf(getur verið veikt) annað uppbyggjandi 7-11 pkt																																														
SÉRSTÖK ATHUGASEMD															ÖNNUR MIKILVÆG ATRÍÐI:																																														
															Tvöfalt stökk í nýjum lit: Splinter																																														
															Stökk opnara í fyrirstöðusögn: Splinter																																														
															BLEKKIOPNANIR: Afar sjaldgæfar en stundum opnað létt í 3. hendi.																																														
															ANNAD:																																														
															3 hj/sp barátta með þá liti og ekki krafa																																														

