

Bækur eftir GPA á tilboðsverði til áramóta

Ísl. BRIDGE þrautir (2009)	2.500 kr.
Standard töflur (2008)	2.200 kr.
Sveitakeppni (2008)	1.800 kr.
Nútíma bridge (1999)	2.000 kr.

Hægt að panta í tölvupósti eða símleiðis:

gpa@talnet.is

898-5427

Hér á eftir er kynning á bókinni

Íslenskar BRIDGE þrautir

Íslenskar BRIDGE þrautir

Vestur

♠ 108
♥ DG986
♦ 108
♣ K952



Vestur	Norður	Austur	Suður
-	-	-	1 ♠
pass	6 ♠	dobl	allir pass

Hvert er útspilið?
(sjá bls. 134)

Guðmundur Páll Arnarson

Formáli

TIL ERU bækur með uppábúnum þrautum, sérstaklega tilhöfðum og snyrtum með það fyrir augum að sýna ákveðin brögð og brellur. Þetta er ekki slík bók. Þetta er bók með raunverulegum spilum, sem upp hafa komið við íslensk bridsborð. Spilin eru hrá og óslípuð.

Þrautaþátturinn er í því fólgin að dregið er út eitt athyglisvert sjónarhorn, lesandinn settur vel inni þá mynd og hvattur áfram með kunnuglegum spurningum: Hvað myndir þú gera með þessi tilteknu spil í þessari stöðu? Og umfram allt – af hverju? Hver þraut er á hægri síðu, hið raunverulega spil á vinstri síðu næstu opnu með skýringum og umfjöllun. Þar fyrir neðan, í eins konar neðanmálgrein, kemur fram uppruni spilsins: hvar og hvenær það sá dagsins ljós og hverjir áttu hlut að máli.

Þar eð spilin eru hrár raunveruleiki er ekki víst að snjöll hugmynd lesandans sé endilega “réttu svarið í reynd”. Á því er allur gangur og stundum reynist mjög vel rökstudd lausn herfilega. En þannig er lífið við spilaborðið. Eins er rétt að taka vara við skýringum höfundar, sem auðvitað eru umdeilanlegar og ekki nein allsherjarspeki. Frekar eins konar vangaveltur.

Spilin eru frá síðustu árum, hið elsta frá 1985. Höfundur hefur fengist við bridsskrif í þrjá áratugi, meðal annars skrifað daglegan þátt í Morgunblaðið frá 1981 og gefið út 75 tölublöð Bridgeblaðsins á tímabilinu 1985-2006. Þetta er orðin heilmikil saga og þau 75 spil sem hér birtast gera henni engan veginn tæmandi skil. En dropinn holar steininn. Ef þessi bók fær góðar viðtökur er hægur vandi að stinga sér aftur í sagnabrunninn og kafa eftir fleiri týndum perlum.

Guðmundur Páll Arnarson

EFNI



EFNI



EFNI



EFNI



EFNI



EFNI



EFNI



- 1 Undarleg lega
- 2 Stungu hótáð
- 3 Fimmta þrepið
- 4 Passaður makker
- 5 Gæsin flýgur
- 6 Snúið á forlögin
- 7 Þríþröng
- 8 Sonurinn
- 9 Góð regla
- 10 Rökvilla
- 11 Hugað að samgangi
- 12 Þunnt hljóð
- 13 Listamaðurinn
- 14 Snillingurinn
- 15 Sjálfskaparvíti
- 16 Innkast eða millileikur
- 17 Góð fórn
- 18 Hörð refsing
- 19 Á hraða ljóssins
- 20 Í réttri röð
- 21 Tímasetning
- 22 Kveikt á perunni
- 23 Allir myrða yndið sitt
- 24 Drottningarfórn
- 25 Eitthvað ofan á brauð
- 26 Slemmubónus
- 27 Dobl á fjórum hjörtum
- 28 Opin bók
- 29 Hundalógía
- 30 Fyrsti kossinn
- 31 Sálarháski
- 32 Harðsöttur toppur
- 33 Lítil opnun
- 34 Gráðugur halur
- 35 Vakna þú, mín Þyrnirós
- 36 Ugly sat á öxl
- 37 Innlausnarstaða

EFNI



EFNI



EFNI



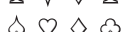
EFNI



EFNI



EFNI



EFNI



- 38 Raunlíkur
- 39 Skýrasta sögnin
- 40 Á tánum
- 41 Kíkt á blindan
- 42 Refurinn og fagurkerinn
- 43 Tvíþættur tilgangur
- 44 Útilokunaraðferðin
- 45 Stiklusteinn
- 46 Strípun
- 47 Biðleikur
- 48 Martröð
- 49 Höfuðlausn
- 50 Framsýni
- 51 Uppvakning
- 52 Slæmur dagur
- 53 Syrtir í álinn
- 54 Nauðsynleg forsenda
- 55 Talningin leiðrétt
- 56 Óheppilegt einspil
- 57 Undur mikil
- 58 Trompþvingun
- 59 Kæfandi sögn
- 60 Eggjahljóð
- 61 Sniðganga
- 62 Mannleg líkindafræði
- 63 Þvingun og innkast
- 64 Lightner
- 65 Klíður
- 66 Á þunnum þvengjum
- 67 Lengi býr að fyrstu gerð
- 68 Líkindafræðin hunsuð
- 69 Ráðist á innkomu
- 70 Jákvæð varnarhugsun
- 71 Ný hugsun
- 72 Enginn það veit
- 73 Skurður
- 74 Óvæntur glaðningur
- 75 Þögli maðurinn

Norður

♠ ÁKD5

♥ G9

♦ G94

♣ ÁK87

♣10

**Suður**

♠ G6

♥ ÁD5

♦ ÁD65

♣ G963


Vestur	Norður	Austur	Suður
-	1 ♣	pass	3 G ¹⁾
pass	6 G	allir pass	

(1) Áður en makker nær grandinu.

 Útspil: ♣10

Hvernig viltu spila?

(1) *Undarleg lega*

	Norður	
	♠ ÁKD5	
	♥ G9	
	♦ G94	
	♣ ÁK87	
Vestur		Austur
♠ 10732		♠ 984
♥ 10642		♥ K873
♦ 872		♦ K103
♣ <u>105</u>		♣ D42
	Suður	
	♠ G6	
	♥ ÁD5	
	♦ ÁD65	
	♣ G963	

Suður spilar 6G.

Einn óheppnasti spilari landsins var í suður og fékk út ♣10 gegn grandslemmunnunni. Sem voru slæm tíðindi, því þar með var ljóst að austur átti drottninguna valdaða. “Það er eins og það er,” hugsaði okkar maður: “Það liggur aldrei spil hjá mér.”

Hann drap á ♣Á og svínaði ♦D, sem hélt óvænt slag: “Nú, þá hlýtur hjartakóngur að liggja vitlaust,” hugsaði sagnhafi og tók næst fjóra slagi á spaða. Og til að sýna að hann kynni til verka (þótt það kæmi að litlu haldi) þá tók söguhetja okkar á ♣K og sendi austur inn á drottninguna. Þegar austur spilaði hjarta til baka sýndi sagnhafi spilin sín og sagði vondaufur: “Ég hleypi.” En sviningin gekk og þar með voru tólf slagir í húsi.

“Þetta er undarleg lega – báðir kóngarnir réttir.”

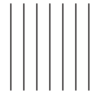
Uppruni: Parasveitakeppni BSÍ 2008. Hrólfur Hjaltason þurfti áfallahjálpt eftir að hafa unnið slemmuna á tveimur svíningum.

Norður

♠ 962
 ♥ Á983
 ♦ G82
 ♣ ÁG4

Vestur

♠ G84
 ♥ D54
 ♦ 1094
 ♣ KD107




Vestur	Norður	Austur	Suður
pass	pass	1 ♠	pass
2 ♠	pass	pass	3 ♦
allir pass			

Þú ert í vestur og velur að koma út með ♣K.
 Sagnhafi drepur strax á ásinn og spilar tígli á
 drottninguna heima.

Einhverjar hugmyndir?

(6) *Snúíð á forlög*

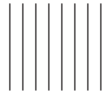
	Norður	
	♠ 962	
	♥ Á983	
	♦ G82	
	♣ ÁG4	
Vestur		Austur
♠ G84		♠ KD1053
♥ D54		♥ KG6
♦ 1094		♦ K5
♣ <u>KD107</u>		♣ 653
	Suður	
	♠ Á7	
	♥ 1072	
	♦ ÁD763	
	♣ 982	

Suður spilar 3♦.

Legan er sannarlega á bandi sagnhafa, laufhjón rétt í vestur og trompkingurinn annar í austur. Forsjónin hefur ætlað þessum samningi að vinnast. En maðurinn hefur frjálstan vilja! Ef vestur er vakandi getur hann ef til vill snúíð á forlög.

Útspilið er ♣K, sem sagnhafi drepur og spilar strax tígli á drottninguna. Nú þarf vestur að vera viðbúinn og fylgja hiklaust lit með millispili, níu eða tíu. Sagnhafi mun fyllast illum grunsemdum, enda um þekktu blekkingarstöðu að ræða. En sýni vestur engin merki taugaveiklunar er sennilega best að spila upp á ♦109 tvíspil - fara inn í borð á ♥Á og húrta út ♦G. Og þá getur vestur leyft sér að brosa út í annað.

Uppruni: Tvímenningur Bridgehátíðar 2007. Karl Sigurhjartarson var fljótur að átta sig á spilinu og lét millispil undir ♦D. Sagnhafi gaf honum hornauga, en sá ekkert grunsamlegt og spilaði upp á ♦109 tvíspil.



Suður

♠ 8

♥ KG

♦ ÁK1083

♣ KD876

Vestur	Norður	Austur	Suður
1 ♠	2 ♥	pass	?

Hver er sögnin?

(59) *Kæfandi sögn*

Norður

♠ 1072
♥ Á87652
♦ --
♣ Á542

Vestur

♠ ÁKDG6
♥ D43
♦ 962
♣ G10



Austur

♠ 9543
♥ 109
♦ DG754
♣ 93

Suður

♠ 8
♥ KG
♦ ÁK1083
♣ KD876

Suður spilar 3♦.

“Nýr litur á þriðja þrepi er KRAFA!” Suður var æfur út í makker sinn, en eins og oft þegar slysin verða í sögnum var um blandaða ábyrgð að ræða. Suður var ekki alveg saklaus. Vestur vakti á 1♠ og norður stakk sér létt inn á 2♥, enda utan hættu gegn á hættu. Austur passaði og ... hvað á suður að segja?

Mótaður af þeirri hefð að melda hærri litinn með tvo fimmliti sagði suður 3♦, nánast umhugsunarlaust. Það hafði ekki góð áhrif á makker hans: Norður vissi vel að pass væri bannað af kerfisástæðum, en stundum brýtur nauðsyn lög - ef suður á langan tígul er sennilega best að fara ekki hærra. Svo að norður skildi makker sinn eftir í 3♦. Menn hafa æst sig af minna tilefni.

En hvað gerði suður af sér? Hann átti að segja *þrjú lauf* við 2♥. Það svar gefur makker svigrúm til að anda.

Uppruni: Minningarmót BR 2006. Matthías G. Þorvaldsson sagði 3♣ við 2♥ og uppskar ríkulega: norður lyfti í 4♣ og leiðin í slemmu var greidd. Rösk Matthíasar eru góð: “Makker getur auðveldlega sagt 3♦ við 3♣ með tígulfjórtil, en varla meldar hann 4♣ við 3♦ til að sýna laufflit.”

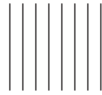
Vestur

♠ 108

♥ DG986

♦ 108

♣ K952

**Vestur**

-

pass

Norður

-

6 ♠!

Austur

-

dobl ¹⁾**Suður**

1 ♠

allir pass

(1) Lightner-dobl.

Það getur svo sem vel verið að makker horfi á ÁK í trompi, en venjulega eru slík slemmudobl beiðni um ákveðið útspil.

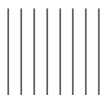
Þitt er að spila út.

Norður

♠ DG96
♥ --
♦ ÁKG96532
♣ 6

Vestur

♠ 108
♥ DG986
♦ 108
♣ K952



Austur

♠ Á3
♥ 1075432
♦ --
♣ ÁG1043

Suður

♠ K7542
♥ ÁK
♦ D74
♣ D87

Suður spilar 6♣ doblaða.

Árið 1929 setti Theodore Lightner á blað hugmyndir sínar um útspilsdobl á slemmum. Tilgangur doblsins er að segja makker að þörf sé á “óvenjulegu” útspili, en doblarinn lumar þá gjarnan á eyðu og er að leita eftir stungu. Ekki er þó alltaf einfalt að hitta á eyðulitinn.

Suður átti ekki von á neinum stórtíðindum þegar hann vakti á 1♠, en norður var í léttu skapi og stökk í 6♣! Því ekki það - útspilið gat skipt sköpum og engin ástæða til að kjafta frá spilunum. Austur doblaði, auðvitað, enda bæði með eyðu og tvo ása.

Kom þá til kasta vesturs að hitta á útspilið. Flestir eru fastir í þeirri hugsun að koma út í *lengsta* lit í slíkum stöðum, en hjartaútspil snargefur slemmuna. Við nánari skoðun sést hins vegar að tígulútspil er rökrétt. Til að réttlæta heljarstökk í slemmu þarf norður að eiga mjög afgerandi spil: gott tromp, eyðu einhvers staðar og *sjálfspilandi hliðarlit*. Og er ekki einmitt líklegast að hliðarliturinn sé tígull?

Uppruni: Parasveitakeppni BSÍ 2008. Doblud slemma var spiluð á öllum borðum og vannst yfirleitt eftir útspil í hjarta.

Hvað skal segja, hvernig á að spila, hvernig er best að verjast og hvar í dauðanum á að koma út? Í hnotskurn eru þetta viðfangsefni
bridsspilarans, vandamálin sem við honum blasa í hita leiksins
við græna borðið. Og hér í þessari bók. Þrautirnar eru af þessum
ferna toga: snúast um sagnir, spilamennsku sagnhafa, vörnina og
hið mikilvæga fyrsta útspil. Spilin eru íslensk, hafa annað hvort
fæðst við innlent spilaborð eða verið spiluð af íslenskum spilurum í
keppni erlendis. Staður og stund eru tilnefnd þegar heimildir leyfa,
ennfremur þær hetjur og andhetjur sem hlut áttu að máli.
Alvöru þrautir og alvöru menn.

