

Umferðatafla fyrir hraðsveitakeppni - 6 sveitir, 5 spil milli sveita

Umferð	Borð 1		Borð 2		Borð 3		Borð 4		Borð 5		Borð 6	
	AV	Spil	AV	Spil	AV	Spil	AV	Spil	AV	Spil	AV	Spil
1	3	1-5	4	6-10	5	11-15	6	1-5	1	6-10	2	11-15
2	5	6-10	6	11-15	1	1-5	2	6-10	3	11-15	4	1-6
3	2	16-20	3	16-20	4	26-30	5	16-20	6	21-25	1	26-30
4	4	21-25	5	26-30	6	16-20	1	21-25	2	26-30	3	16-20
5	6	26-30	1	16-20	2	21-25	3	26-30	4	16-20	5	21-25

Borð 1 - 3 skiptast á spilum við borð 4-6, þannig að rétt er að raða upp borðunum með það í huga

Í upphafi setjast spilarar á borðnúmer sem svarar til rásnúmers sveitarinnar.

Í fyrstu umferð skulu A/V spilararnir flytja sig samkvæmt borðmiðum, en spilin verða um kyrrt.

A/V spilararnir flytja sig niður um 4 borð að hverri umferð lokinni

Spilin eru flutt niður um 2 borð að hverri umferð lokinni

Flutningur er þannig að A/V spilararnir fara niður um 2 borð, en spilin niður um 1 boðr.

Undantekning er borð 1 og borð 4, þar sem spilin fara af borði 1 á borð 3, og af borði 4 á borð 6

Athugið að eftir lok umferðar 2, þá skulu A/V hoppa. Þ.e.a.s. Fara niður um 3 borð

Nota verður 2 sett af spilum. Í umferðum 1 og 2 skal aðeins dreifa spilum 1-15 og setja spilin á þau borð sem kveður á um samkvæmt borðmiðunum (og umferðatöflunni)

Nota Verður aftur 2 sett af spilum. Í umferðum 3-5 skal dreifa spilum 16-30 og setja spilin á þau borð sem kveður á um samkvæmt borðmiðunum (og umferðatöflunni)