K E R F I S K O R T

ÍSLANDSMÓT Í EINMENNINGI 2007

KERFISFLOKKUR:		
EÐLILEGT	- GRÆNT	X
STERKT ♣	- BLÁTT	
ÓEÐLILEGT	- RAUTT	
AFAR ÓEÐL.	- GULT	

Guðjón Sigurjónsson — NAFN SPILARA

Vignir Hauksson — NAFN SPILARA

VARNAR OG BARÁTTUSAGNIR

INNÁKOMUR: *Eðlilegt: 7-16 hcp*

Svör: *Stökkhækkanir hindrun, Litur andstæðings er góð hækkun í lit makkers, Nýr litur er krafa.*

Í 4. HÖND: *Eins*

Svör: *Eins*

ÚTTEKTARDOBL: *Góð opnun eða skipting*

Svör: *Eðlileg, litur andstæðings er krafa*

Í 4. HÖND: *Eins*

Svör: *Eins*

1Gr Innákoma:	Svör:	Annað:
2. Hönd: 15-18	*Kerfið*	
4. Hönd: 11-15	*Kerfið*	

STÖKK Í LIT:	VEIK	MILLI	STERK	2 LITIR
ANNAÐ:	X			

Svör: *Nýr litur krafa, 2Gr spyr um höndina*

STÖKK Í 2Gr: *Tveir lægstu ómeldaðir litir*

Svör:

SAGT OFAN Í LIT ANDST.: *Michaels, hálitir við láglit og hinn háliturinn og láglitur við hálit.*

Svör: *2Gr. spyrja um láglitinn*

VÖRN GEGN GRANDI	Svör:
2♣ eru hálitir eða tígull, eða lauf	*2♦ biðsögn.*
2Gr. eru láglitir	
2t=multi, 2h/s eðlilegt, sterkara en multi	*2nt krafa, annað leitandi.*

VÖRN GEGN HINDRUNUM:

Úttektardobl til og með 4♥

YFIR ÚTTEKTARDOBLI ANDSTÆÐINGANNA:

Nýr litur er krafa á 1. sagnstigi.Ekki krafa á 2.sagnstigi

Stökk í nýjum lit er veikt

Tvöfalt stökk er splinter

Við hálit: 1Gr góð hækkun með 3-lit;2Gr.góð hækkun 4-lit

SÉRSTÖK ATHUGASEMD

ÚTSPILSREGLUR OG KÖLL

ÚT-SPIL		3ja/5ta	4ða	Attitude	Rusinow
	LIT	X			
	G	3ja/5ta	4ða	Attitude	Rusinow
			X		

FRAMHALD VARNAR:

Feitletruð útspil gegn grandi, ath 3/5 gegn lit

Undirstrikið útspil gegn lit ef öðruvísi

					Sömu útspil í lit	Sömu útspil í félaga
ÁK	KD	DG	G10	10x		
ÁKx	KDx	DGx	G10x	109		
ÁKGx	KDxx	DG109	G1098	109x	JÁ	NEI
ÁKG10x	KDGx	KD10x	KG109	98x	xx	
ÁDGx	KG10x	KD109x	K1098		xxx	
ÁGxx	Kxx	Dxx	Gxx	10xx	xxxx	
KGxxx	Kxxx	Dxxx	Gxxx	10xxx	xxxxx	
Kxxxxx	Kxxxx	D109x	Gxxxx	10xxx	xxxxxx	

MERKING ÞEGAR LIT ER FYLGT EÐA AFKAST Í LIT

Notið **1** = Oddatölufjöldi spila, **2** = Slétttölufjöldi spila

F = Frávísun, **K** = Kall, **H** = Hliðarkall

Setjið sviga utan um merkingar sem sjaldan eru notaðar

	SPIL	HÁTT	LÁGT	ODDA	JÖFN
L	Útsp. félaga	*F1(H)*	*K2(H)*		
I	Útsp.sagnh.	*1F(H)*	*2K(H)*		
T	Niðurkast	*F1(H)*	*K2(H)*		
G	Útsp. félaga	*F1(H)*	*K2(H)*		
	Útsp.sagnh.	*1F(H)*	*2K(H)*		
	Niðurkast	*F1(H)*	*K2(H)*		

MERKINGAR Í TROMPLIT	AÐRAR MERKINGAR
Hátt lágt áhugi á trompun	*Kóngur út í grandi biður um talningu eða afblokkara*

SÉRSTÖK ÓEÐLILEG- OG BARÁTTU- DOBL

Svardobl: Eftir úttektardobl til og með 4♥

Eftir innákomu til og með 2♠

Endurtekið neikvætt dobl: Úttekt

Stuðningsdobl(t.d. 1♣-P-1♥-1♠-X=3-litur hjarta)

Almennt séð eru dobl úttekt nema ef augjóst…

SÉRSTAKAR BARÁTTUSAGNIR

Yfir Michaels: Litur andstæðings sýnir áskorun eða betra

AÐALATRIÐI KERFIS

ALMENNT ÁGRIP OG STÍLL:

Eðlilegt kerfi

5 lita hálitir

Opnað á betri láglit en með 3-3 er opnað á 1♣

SVÖR VIÐ 1♥/1♠ **1G:** *Krafa* **2/1:** ***Geimkrafa***

PUNKTASTYRKUR **1G** OPNUNAR: 15 - 17

SÉRSTAKAR OPNANIR OG SVÖR:

OPNANIR:	LÝSING:
#1 2♣	*Sterkt, krafa í game nema 23-24 eða 8-9 slaga hendi..*
#2 2♦	*6 litur og 5-10 p*
#3 2♥	*6 litur og 5-10 p*
#4 2♠	*6 litur og 5-10 p*
#5 3 Gr.	*Þéttur láglitur án hliðarstyrks*
#6	
#7	
#8	

SÉRSTAKAR BARÁTTUSAGNIR:

#1	*2Gr. innákoma: Tveir lægstu ómeldaðir litir*
#2	*Michaels*
#3	*Neikvæð dobl til og með 3♠*
#4	*1GR – X – XX biður um 2lauf, yfirfærslur*
#5	*Lebensohl(2GR við úttektardobli makkers biður um*
#6	*3lauf(getur verið veikt) annað uppbyggjandi 7-11 pkt*

ÖNNUR MIKILVÆG ATRIÐI:

Tvöfalt stökk í nýjum lit: Splinter

Stökk opnara í fyrirstöðusögn: Splinter

BLEKKIOPNANIR: Eiga ekki að sjást, en.....

ANNAÐ: Brosa ☺

Opn-un	X = Gerfi	Fj. spila í lit	Neikv. Dobl t.o.m.	LÝSING:	SVÖR:	FRAMHALD SAGNA:	BREYTING VIÐ SAGNBARÁTTU OG ÞEGAR FÉLAGI HEFUR PASSAÐ:
1♣ 1♦		3 3	3♠ 3♠	*11-21 p. opnað á 1♣ með 3-3 í láglitum, en annars betri láglit.*	*Einföld hækkun er GF 1GR=6-10,2G=11-12;3G=13-15 2h og 2sp veikt, 2t við 1 laufi 9-11 og lauf, 3l við 1t sama m/tígli . Stökk í 3 er hindrun.*	*4ði litur er Gamekrafa, Vending GK nema svarari meldi 2GR eftir það Vending svarhandar er alltaf GK. Ef svarhönd meldar nýjan láglit við 1G eða 2G þá er það krafa og spyr um 3lit í sínum hálit.*	*Stökk í lit andstæðings: Biður um 3nt, lofar stoppi ef stokkið í 3, annars splinter.*
1♥ 1♠		5 5	3♠ 3♥	*11-21p. Með 5-5 í hálitum er opnað á 1♠.*	*1Gr. er 5-11p. 2 yfir 1 geimkrafa 1♥-3♥ er hindrun. Stökk í nýjum lit er splinter 2Gr:Gamekrafa, 4litar stuðningur og spyr um stuttlit*	*Eðlilegt,stökk í nyjan lit við 1 grandi er krafa.*	*2 yfir 1 passaður er 9-11 p. og eðlilegt.*
1Gr				*15-17 p. jafnskipt, getur verið 5-litur í hálit.*	*Stayman, Yfirfærslur í alla liti 3♣ láglitir veikt 3♦ láglitir sterkt 3♥/♠* **3-1-4-5 (5-4)**	*1G-2♣-2♦-2♥ báðir hálitir og veikt, 1G-2♣-2♥-2♠ áskorun Láglitur eftir 2♣ er krafa.*	*Úttektardobl eftir innákomu*
2♣	**X**		**3♠**	*23+ jafnskipt eða Gamekrafa m/lit eða 8-9 slaga hendi m/hálit.*	*2♦: biðsögn. Nýr litur sýnir góðan lit (2 af 3 efstu 5tu)*	*Ódýrari láglitur er endurtekin afmelding.*	*Eðlilegt,*
2♦		**6(5)**		*5-10 p. venjulega 6 litur*	*Nýr litur krafa, 2G spyrja um hliðarstyrk.*	*3G =góður litur*	*Eðlilegt, dobl sekt*
2♥		**6(5)**		*5-10 p. venjulega 6 litur*	*Nýr litur krafa, 2G spyrja um hliðarstyrk.*	*Sama og 2t*	*Eðlilegt, dobl sekt*
2♠		**6(5)**		*5-10 p. venjulega 6 litur*	*Nýr litur krafa, 2G spyrja um hliðarstyrk.*	*Sama og 2t*	*Eðlilegt, dobl sekt*
2Gr				*20-22 p. jafnskipt*	*Puppetstayman, yfirfærslur í hálit. 3♠ láglitir, sagnir á 4ða eðlilegar*		*Eðlilegt, dobl sekt*
3♣		**7(6)**		*Hindrun*	*Nýr litur krafa*	**SLEMMU-SAGNVENJUR (slemmuáhugi).**	
3♦		**7(6)**		*Hindrun*	*Nýr litur krafa*		
3♥		**7(6)**		*Hindrun*	*3♠ eðlilegt, Láglitur fyristaða*	*RKCB0314*	
3♠		**7(6)**		*Hindrun*	*4♥ eðlilegt Láglitur fyrirstaða*		
3G	**X**	**7**		*Þéttur láglitur*	*4♣ til að spila láglitinn.*	*4GR við einhverri grandsögn er áskorun í slemmu, ferð "hægari" leið í 4GR ef vilt spyrja um ása*	
4♣		**8(7)**		*Hindrun*	*Eðlilegt*	*Splinter; Fyrirstöðusagnir*	
4♦		**8(7)**		*Hindrun*	*Eðlilegt*	*5GR getur oft verið meint til að velja slemmu ef vafi um tromplit. Annar alslemmutry*	
4♥		**8(7)**		*Hindrun*	*Nýr litur fyrirstaða*		
4♠		**8(7)**		*Hindrun*	*Nýr litur fyrirstaða*		
4G				*Blackwood*		**ENGAR BREYTINGAR ERU LEYFÐAR**	