



útspil í grand 4 best
AKGXX-KDGXX-DG9x-K109xx
AG10XX-KXXX-

Kerfiskort

útspil í lit 3-5 hátt –lágt =2

Björn Friðriksson

Sverrir Þórisson

varnarreglur Lág köll og lavental

Grunnkerfi Standard
 Aðalatriði 15-17 p Grand

opnun	lýsing	svör
1 ♣	3litur+12-20p	Eðlileg,tvíhleypan
1 ♦	3litur+12-20p	Eðlileg,tvíhleypan
1 ♥/♠	5litur+11-20p	Kröfugrand, bergen tvíhleypan
1G	15-17p	Stayman,Yfurfærslur
2 ♣	21p+	2 tíglar biðsögn annað eðlilegt
2 ♦	6litur hálit í Hálit 4-9 p	2 grönd krafa
2 ♥	6litur 10-13 p	2 grönd krafa
2 ♠	6litur 10-13 p	2 grönd krafa
2 G	20-22p	Puppet stayman,Yfurfærslur
3 x	Hindrun	Eðlileg
3 G	Gambling	Eðlileg
4 x	Hindrun	Eðlileg

Slemmusagnvenjur Q-bid, splinter, blacwood,gerber
Innákomur 8-13 p dobl 14 p+ Grand16-19
vörn gegn grand 2 2 lauf lágir,2 tíglar háir 2 í hálit eðlilegt ,dobl jafn gott eða betra.
vörn gegn hindrunum dobl,
Dobl Eftir stöðum