

h. m.

útspil í grand
4ða hæsta, þriðja frá brotinni röð

útspil í lit
1/3/5 þriðja frá brotinni röð

varnarreglur
UDCA(lágt = kall og lágt-hátt = jöfn tala)
Kóngur út gegn grand biður um talningu
eða afblökkeringu.
Útspil í litarsamningi með tvíspil hátt-lágt



Kerfiskort

Friðbjörgur Einarsson
Högni Friðbjófsson og
Gunnlaugur Óskarsson

EINFALDUR STANDARD

Grunnkerfi eðlilegt, 2/1 geimkrafa
 Aðalatriði 1NT 15-17, veikir 2.
 4 litur geimkrafa

opnun	lýsing	svör
1 ♣	2+	Eðlilegt, nýr láglitur krafa inv. minors, veik stökk
1 ♦	4+	Eðlilegt, nýr láglitur krafa inv. minors, veik stökk
1 ♥/♠	5+	2/1 GF, bergen(3lauf sterkara) Kröfugrand, 2GR jacobý
1G	15-17	Stayman, yfirfærslur, smolen 4T og 4H yfirfærslur
2 ♣	sterkt	2T=biðsögn, nýr litur 2 af 3 hæstu. 2G=8-10
2 ♦	veikt	Nýr litur krafa, 2G krafa
2 ♥	veikt	Nýr litur krafa, 2G krafa
2 ♠	veikt	Nýr litur krafa, 2G krafa
2 G	20-22	Puppet, yfirfærslur í hálti 3S=láglitir, 4x=natural
3 x	hindrun	
3 G	Þéttur láglitur	
4 x	hindrun	

<p>Slemmusagnvenjur RKCBO314, fyrirstöðusagnir, splinter, 4GR eftir grandsögn er áskorun í slemmu(quantum) Principle of fast arrival</p>
<p>Innákómur 7-17, létt á 1.sagnstigi, betra á 2.sagnstigi. Michaels Í framhaldi er sögn í lit andstæðinga góð hækkun í lit makkers</p>
<p>vörn gegn grandí landy(2lauf háltir, annað eðlilegt)</p>
<p>vörn gegn hindrunum 2M - 2GR=16-18. Lebensohl þegar komið inná grand og makker úttektardoblar sögn á 2.sagnstigi.</p>
<p>Dobl Venjuleg úttektardobl, support dobl. Neikvæð dobl. 1GR – innákoma – dobl=úttekt</p> <p>1G-X-XX=biður um 2 lauf en annars stayman og yfirfærslur</p> <p>1M-X-1GR=góð hækkun með 3-lit og 2GR góð hækkun með 4-lit, XX=10+</p>