

# Suðurlandsmótið 2013

## Undankeppni undanúrslita Íslandsmótsins í sveitakeppni

9. – 10. febrúar 2013

### Reglugerð

1. Spiluð er raðspilakeppni og eru spilaðir **18** spila. Sveitir spila saman samkvæmt réttri umferðartöflu (round-robin skv, MagicContest forritinu).
2. Hver hálfleikur má taka **2 klukkutíma og 15 mínútur**. Keppnisstjóri aðvarar spilara ef spilamennska gengur of hægt. Ef spilamennska dregst meira en 5 mínútur fram yfir tilsettan tíma getur keppnisstjóri stöðvað spilamennsku og gilda þá til útreiknings þau spil sem spiluð hafa verið á báðum borðum.
3. Spilarar eiga að vera sestir við spilaborðin eigi síðar en 5 mínútum áður en umferð hefst. Fyrir hverjar byrjaðar 5 mínútur sem spilari mætir of seint að spilaborðinu skal sekta um 1 vinningsstig og síðan 1 vinningsstig fyrir hverjar 5 mínútur þar þar á eftir þar til 25 mínútur eru liðnar frá byrjunartíma, þá úrskurðast leikurinn tapaður og sveit brotlega spilarans fær ekkert stig. Hin sveitin fær stig samkvæmt grein 8.
4. Allir leikir reiknast með IMP-stigum og vinningsstigum. Verði sveitir jafnar að vinningsstigum, úrskurðast röð samkvæmt keppnisreglugerð Bridgesamband Íslands.
5. **Fjórar** efstu sveitirnar öðlast rétt til þátttöku í undanúrslitum Íslandsmóts í sveitakeppni 2013, að því tilskyldu að þær séu að spila í undankeppni Suðurlands til Íslandsmóts 2013.
6. Spilað er um **18** silfurstig í hverjum leik. Í lok móts er úthlutað verðlaunastigum samkvæmt eftirfarandi, að því tilskildu að þeir hafi spilað a.m.k. þriðjung leikja:
  1. sæti: 42 silfurstig á spilara.
  2. sæti: 30 silfurstig á spilara.
  3. sæti: 21 silfurstig á spilara.
7. Keppendum er skylt að leggja fram útfyllt kerfiskort um sagn- og spilavenjur.
8. Nota skal reglur um Alert og Aðvaranir skv. reglugerð BSÍ.
9. Sveit sem ekki spilar leik vegna forfalla annarrar sveitar fær eftirfarandi hagstæðustu skor:
  - a) 18 stig.
  - b) meðaltal stiga, sem aðrar sveitir hafa náð gegn sveitinni, sem ekki mætti.
  - c) meðaltal eigin stiga í spiluðum leikjum.
  - d) meðaltal stiga sem tvær næstu sveitir fyrir ofan hana hafa unnið til, gegn þeirri sveit sem ekki mætti. Sé sveitin í 2. sæti er eingöngu borið saman við þá efstu. IMP-stig eru gefin sem lágmark þeirra IMP-stiga sem samsvara vinningsstigunum. Forfallist sama sveit í helmingi eða fleiri umferðum undankeppninnar telst hún fallin úr keppni, fyrri árangur hennar í keppninni strikast út og aðrar sveitir teljast hafa átt yfirsetu gegn henni og fá 18 stig.
10. Komi upp ágreiningur við borðið sker keppnisstjóri úr. Úrskurði keppnisstjóra má skjóta til dómnefndar. Áfrýjunarfé að upphæð 8.000 kr. skal fylgja áfrýjun. Skal það gert innan 30 mínútna frá tilkynningu úrskurðar keppnisstjóra.
11. Ef í ljós kemur að sveitarfélagar hafa setið eins í leiknum, í opnum og lokuðum sal, skulu úrslit leiksins verða 12 - 12. Ef slíkt gerist oftast en einu sinni fær viðkomandi sveit 0 vinningsstig. Ef sveit verður uppvís af að sitja vísvitandi í sömu sætum fær viðkomandi sveit 0 vinningsstig úr viðkomandi leik auk þess að stjórn BSÍ verður tikynnt um málið.
12. Sú sveit sem talin er upp á undan skal sitja N-S í opnum sal. Sveitin sem talin er upp á eftir skal stilla liði sínu upp 5 mín. áður en umferð hefst.
13. Innan við 10 mín. frá lokum hvers leiks skal staðfesta við Keppnisstjóra að úrslit sem tölvan reiknar séu rétt.
14. Öll neysla og meðferð áfengis hjá spilara í spilasal meðan á mótinu stendur er bönnuð. Brot á þessu verður tilkynnt til stjórnar BSÍ auk þess sem sveit þess/þeirra spilara verður vísað úr mótinu.
15. Allir leikir í mótinu gilda til undankeppnis Íslandsmóts, jafnvel þótt verið sé að spila við sveitir sem ekki eru að spila um þann rétt.

16. Að öðru leyti en að ofan greinir er spilað eftir alþjóðalögum um keppnisbridge.

Keppnistjóri: **Vigfús Pálsson.**

Dómnefnd: **Sigurður Vilhjálmsson, Ólafur Steinason og Brynjólfur Gestsson.**

Til vara: **Kristján Már Gunnarsson og Anton Hartmannsson.**