

Reykjavíkurmót í sveitakeppni

Reglugerð

1. Spiluð er raðspilakeppni og eru spilaðir 16 spila leikir. Reikniforrit mótsin raðar í töflu- og umferðarröð.
2. Hverjum leik skal lokið á 120 mínútum. Ef leik er ekki lokið innan þess tíma eru gefnar 5 mínútur til að ljúka honum. Þegar sá tími er liðinn og enn er leiknum ekki lokið er(u) viðkomandi sveit(ir) sektuð (sektaðar) samkvæmt eftirfarandi reglu:

- 0 – 5 mínútur framyfir: ½ vinningsstig
- 5- 10 mínútur framyfir: 1 vinningsstig
- 10 - 15 mínútur framyfir: 2 vinningsstig
- 15 - 20 mínútur framyfir: 3 vinningsstig
- 20 - 25 mínútur framyfir: 5 vinningsstig

Tefjist lok leiks í meira en 25 mínútur má keppnisstjórn beita harðari refsingum.

Haldi spilarar því fram að andstæðingar þeirra beri ábyrgð á töfum í leiknum vegna hægrar spilamennsku kalla þeir til keppnisstjóra sem mun grípa til nauðsynlegra aðgerða til leiðréttingar, þar með talið að skipa borðvörð það sem eftir er af leiknum.

Keppnisstjóri reynir að vara spilara við ef þeir virðast eiga á hættu að fara fram yfir sett tímamörk, en þótt hann komi því ekki við dregur það ekki úr ábyrgð spilaranna að gæta að tímatakmarkunum. Hver leikur má taka 120 mínútur. Keppnisstjóri aðvarar spilara ef spilamennska gengur of hægt. Ef spilamennska dregst meira en 5 mínútur fram yfir tilsettan tíma getur keppnisstjóri stöðvað spilamennsku og gilda þá til útreiknings þau spil sem spiluð hafa verið á báðum borðum.

3. Spilarar eiga að vera sestir við spilaborðin eigi síðar en 5 mínútum áður en umferð hefst. Spilarar hafa svigrúm til að mæta allt að 4,59 mínútum of steint að spilaborðinu. Fyrir hverjar byrjaðar 5 mínútur eftir það, sem spilari mætir of seint að spilaborðinu samkvæmt tímátöflu skal sekta sveitina um 1 vinningsstig eftir það, þar til 25 mínútur eru liðnar frá byrjunartíma, þá úrskurðast leikurinn tapaður og sveit brotlega spilarans fær ekkert stig. Hin sveitin fær stig samkvæmt grein 9.
4. Allir leikir reiknast með IMP-stigum og vinningsstigum. Verði sveitir jafnar að vinningsstigum, úrskurðast röð samkvæmt keppnisreglugerð Bridgesamband Íslands.
5. 12 efstu sveitirnar öðlast rétt til þátttöku í undanúrslitum Íslandsmóts í sveitakeppni 2014, að því tilskyldu að þær séu að spila í Undankeppni Reykjavíkur til Íslandsmóts 2014.
6. Spilað er um 16 silfurstig í hverjum leik. Í lok móts er úthlutað verðlaunastigum samkvæmt eftirfarandi:
 - 1. sæti: 42 silfurstig á spilara
 - 2. sæti: 30 silfurstig á spilara.
 - 3. sæti: 21 silfurstig á spilara.
7. Keppendum er skylt að leggja fram útfyllt kerfiskort um sagn- og spilavenjur.
8. Nota skal reglur um Alert og Aðvaranir samkvæmt reglugerð BSÍ.

9. Sveit sem ekki spilar leik vegna forfalla annarrar sveitar fær eftirfarandi hagstæðustu skor:
 - a) 12 stig.
 - b) meðaltal stiga, sem aðrar sveitir hafa náð gegn sveitinni, sem ekki mætti.
 - c) meðaltal eigin stiga í spiluðum leikjum.
 - d) meðaltal stiga sem tvær næstu sveitir fyrir ofan hana hafa unnið til, gegn þeirri sveit sem ekki mætti. Sé sveitin í 2. sæti er eingöngu borið saman við þá efstu. IMP-stig eru gefin sem lágmark þeirra IMP-stiga sem samsvara vinningsstigunum. Forfallist sama sveit í helmingi eða fleiri umferðum undankeppninnar telst hún fallin úr keppni, fyrri árangur hennar í keppninni strikast út og aðrar sveitir teljast hafa átt yfirsetu gegn henni og fá 12 stig.
10. Komi upp ágreiningur við borðið sker keppnisstjóri úr. Úrskurði keppnisstjóra má skjóta til dómnefndar. Áfrýjunarfé að upphæð 10.000 kr. skal fylgja áfrýjun. Skal það gert innan 30 mínútna frá tilkynningu úrskurðar keppnisstjóra.
11. Ef í ljós kemur að sveitarfélagar hafa setið eins í leiknum, í opnum og lokuðum sal, skulu úrslit leiksins verða 8 - 8. Ef það gerist oftár en einu sinni fær viðkomandi sveit 0 vinningsstig. Ef sveit verður uppvís af að sitja vísvitandi í sömu sætum fær viðkomandi sveit 0 vinningsstig úr viðkomandi leik auk þess að stjórn BSÍ verður tikynnt um málið.
12. Sú sveit sem talin er upp á undan skal sitja N-S í opnum sal. Sú sveit sem talin upp er á eftir skal stilla liði sínu upp 5 mín. áður en umferð hefst.
13. Innan við 10 mín. frá lokum hverrar umferðar skal hver sveit staðfesta úrslit leikja til keppnisstjóra.
14. Öll neysla og meðferð áfengis í spilasal meðan á mótinu stendur er bönnuð. Brot á þessu verður tilkynnt til stjórnar BSÍ auk þess sem sveit þess/þeirra spilara verður vísað úr mótinu.
15. Að öðru leyti en að ofan greinir er spilað eftir alþjóðalögum um keppnisbridge.

Keppnisstjóri: Skipaður af stjórn Bridgesambands Reykjavíkur.
Dómnefnd: Skipuð af stjórn Bridgesambands Reykjavíkur.